

**РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ**  
**Командного интерактивно-развлекательного мероприятия «FRIEND QUEST»**  
**в рамках фестиваля «CAMPUS-2020»**

**ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И РЕГИСТРАЦИЯ**

К участию допускаются все участники и гости фестиваля «CAMPUS-2020», прошедшие онлайн-регистрацию и имеющие электронный билет. В квесте принимают участие команды по 4 человека. Команду необходимо зарегистрировать на квест заранее на сайте <http://campus18.spbu.ru/>. В том случае, если у участника нет команды или она неполная, организаторы помогают собрать команду из тех, кто зарегистрировался. Также пройти регистрацию можно непосредственно на стартовой точке квеста, но только в том случае, если есть полная команда.

**МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ**

2 мая 2020 года с 13:00 до 17:00 на территории учебно-научного комплекса Санкт-Петербургского государственного университета в г.Петергоф.

**ПРОГРАММА**

В начале квеста участникам выдается карта, где отмечены все станции. Всего в квесте 10 станций, станции можно проходить в любом порядке во время проведения квеста. Участники могут пройти любое количество станций на свое усмотрение. На каждой станции участники зарабатывают баллы.

**ПОРЯДОК ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ**

Определение победителей осуществляет организационный комитет фестиваля.

Результаты участников фиксируются в итоговом протоколе в виде таблицы, представляющей собой ранжированный список команд, расположенных по мере убывания набранных баллов. Команды с одинаковыми баллами располагаются в алфавитном порядке.

Победителями квеста становится команда, набравшая максимальное количество баллов по результатам прохождения квеста согласно итоговому рейтингу команд.

В случае, если несколько команд набирают наибольшее количество баллов, все эти команды признаются победителями.

Оглашение списка победителей и награждение проходит сразу после завершения квеста.